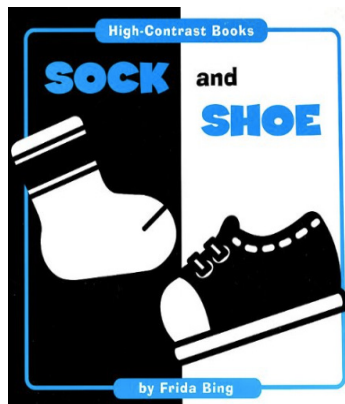




Guía de actividades para la hora del cuento

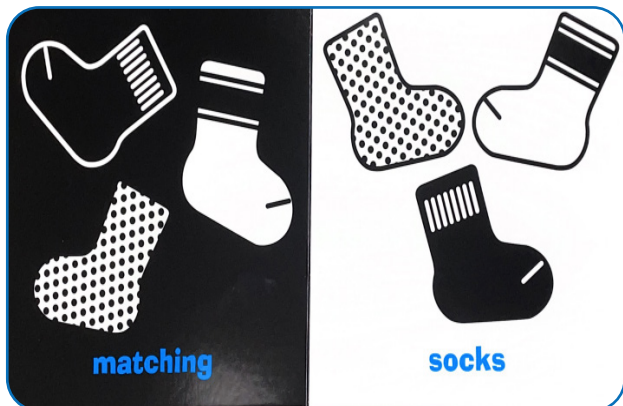
Calzetín y zapato

por Frida Bing

Descubramos formas y patrones nuevos o conocidos. Estas formas y patrones estarán en blanco y negro.

¿Sabías que?

Una buena base en **matemáticas tempranas** prepara a los niños para el "pensamiento matemático" y para el éxito académico posterior. Las matemáticas tempranas incluyen el sentido numérico, las clasificaciones y los patrones, la medición, el razonamiento matemático y la geometría (formas). Mientras leen *Calzetín y zapato*, practiquen juntos el conteo, identifiquen formas y señalen patrones. Usa el lenguaje relacional (más grande, más pequeño, cerca, lejos) para desarrollar las habilidades matemáticas tempranas de tu niño.



Palabras para practicar

PALABRAS MATEMÁTICAS

Colores
Formas
Patrones

¡Habla de ello!

¿Qué colores ves?

¿Qué objetos ves en el libro?

¿Ves esos mismos objetos en tu espacio?

Encuentra más en línea

Escanea este código QR para obtener una lectura en voz alta de este libro y más recursos gratuitos.



qrco.de/SockShoe

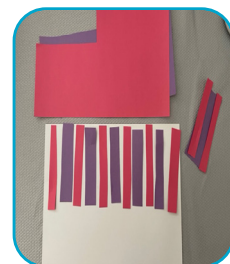
Diversión con los patrones

Vamos a crear nuestros propios patrones únicos con dos colores diferentes y tres formas diferentes. Al igual que en *Calcetín y zapato*, exploraremos la facilidad con la que podemos descubrir formas nuevas y crear patrones sencillos.

Materiales necesarios:

- Goma
- Tijeras
- Cartulina

1. Necesitarás una hoja de papel blanco vacío y luego dos hojas de cartulina de diferentes colores. Pregunta a los niños cuáles son sus dos colores favoritos y esos pueden ser los colores que elijas.
2. Luego harás que los niños seleccionen tres formas diferentes. Usando la cartulina, recorta cada una de las formas de cada color y colócalas sobre el papel blanco.
3. Repite este proceso para cada una de las tres formas.
4. La unidad del patrón para cada forma debe ser morado, rosado, morado y así sucesivamente.
5. Siéntete libre de elegir diferentes colores o formas y recrear esta actividad.



Juega: Movimiento y Patrones

Nos dimos cuenta de los patrones que utilizan blanco y negro en el libro. ¡Ahora trataremos de crear nuestro propio patrón!

1. Selecciona tres movimientos (por ejemplo: saltar, aplaudir, deslizar)
2. Determina que movimiento harán primero, segundo y tercero
3. Intenten repetir estos movimientos varias veces (por ejemplo, saltar, aplaudir, deslizar, saltar, aplaudir, deslizar, saltar, aplaudir, deslizar, y así)

