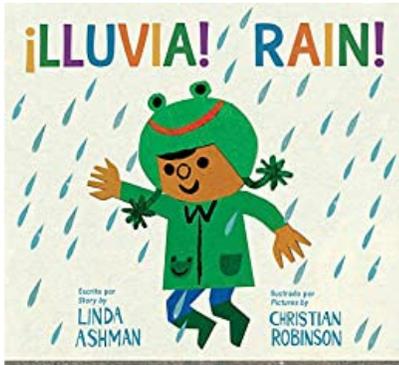


# Guía de Actividades

## ¡Lluvia!

por Linda Ashman



Es un día lluvioso en la ciudad y un niño emocionado exclama: “¡Lluvia!” mientras un hombre gruñón se queja. Sigue al niño mientras chapotea en los charcos y al hombre que se queja del clima. ¿Será que el entusiasmo del niño podrá animar al hombre cascarrabias y cambiar el rumbo del día?

### ¿Sabía qué?

Hacer preguntas sobre lo que sucederá a continuación, comparar ideas y hacer predicciones son partes del desarrollo del Pensamiento Crítico. Deje que su hijo practique cómo hacer predicciones y hacer preguntas mientras leen Lluvia! juntos.

### Hable sobre...

En ¡Lluvia!, el anciano y el niño se sienten muy diferentes sobre el día lluvioso. Discuta la idea de los estados de ánimo con su hijo y pregúntele:

¿Cómo se siente estar de mal humor?

¿Cómo se siente estar de buen humor?

### A jugar:

¡Cogan sus impermeables y botas y busquen charcos para saltar, brincar, y patear! El salto en charcos desarrolla habilidades de motricidad gruesa, así como el equilibrio, la fuerza y la agilidad. Mientras salta en un charco, hable con su hijo y pregúntele:

¿Qué tipo de salto crees que causará el mayor impacto?

¿Crees que puedes saltar o patear toda el agua del charco?

### Encuentre más en línea

Escanee este código QR para encontrar recomendaciones de libros, guías de actividades y otros recursos divertidos.



Escanee este código QR con la cámara de su teléfono para ver nuestra lectura virtual de este libro.



[qrco.de/RainBook](http://qrco.de/RainBook)

## ¡A seguir jugando!: Hundir o Flotar

*Esta actividad promueve el pensamiento científico como predicciones, causa y efecto, observaciones, comparación, razonamiento, experimentación y evaluación.*

### Materiales:

- Papel y lápiz / marcador
- Un tazón grande o un recipiente de plástico (preferiblemente transparente)
- Objetos como plumas, Lego, juguetes de baño, crayones, pelota de ping pong, utensilios de plástico, carros de juguete, un lápiz, monedas, cuchara de metal, goma de borrar, pasta seca, etc.
- Colorante alimentario (opcional)

### Direcciones:

1. Etiquete una hoja de papel cómo "HUNDIR" y otra como "FLOTAR". Haga predicciones con cada objeto y ordene antes de probar si se hundan o flotan.
2. Llena el bol o recipiente con agua. Si lo usa, coloque unas gotas de colorante para alimentos en el agua. Colorear el agua agrega un color divertido, y también les ayudará a limpiar el agua derramada más completamente.
3. Haga una prueba de cada objeto y hable sobre por qué creen que el objeto flota o por que se hunde hasta el fondo. (Considere agregar objetos cuyo resultado podría sorprenderlos, como frutas o madera).

**Para niños más pequeños:** Permite que los niños experimenten con objetos y el agua. Hable sobre el objeto con su hijo y dígame "flota, se queda arriba" o "se hunde, se va al fondo".



**Pruebe esto:** ¿Disfruta del juego en charcos al aire libre? Recoja algunos objetos diferentes: un guijarro, una hoja, una piña, una pluma. Llévelos al charco y pídale a su hijo que haga predicciones sobre qué objetos se hundirán o flotarán.

**¡Pruebe esto también!** "Magnético o no magnético": Siga las instrucciones para "Hundir o flotar" usando un imán en lugar de el recipiente con agua y objetos domésticos. Haz predicciones si los objetos son magnéticos o no.