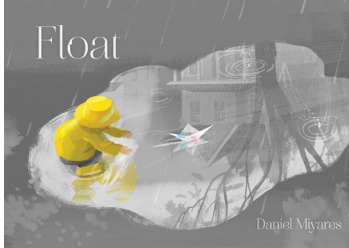


Storytime Guía de Actividad

Float

por Daniel Miyares



En este libro de imágenes sin palabras, un niño pequeño corre su barco de papel en charcos de lluvia y a lo largo de las cunetas de las calles. Cuando el bote se va por un desagüe, le niño se siente triste al poner fin a su diversión. Luego, las nubes de lluvia se alejan y el sol trae nuevas oportunidades.

¿Sabías que?

La capacidad de utilizar información y habilidades en una variedad de maneras para resolver problemas prepara a los niños para manejar tareas complejas en muchas áreas académicas, incluidas matemáticas, ciencias y lectura. Puede fomentar las habilidades de **pensamiento crítico** mientras lee animando a su hijo a responder preguntas y hacer predicciones.

¡A conversar!

¡Los libros sin palabras como *Float* son excelentes para hacer preguntas! Deje que su hijo practique hacer observaciones y usar las imágenes para ayudarlo a averiguar lo que puede suceder a continuación en la historia.

- ¿Cómo hace el niño un barco?
- ¿Qué crees que hizo que el barco se moviera tan rápido y cayera por el desagüe?
- Le niño se pone triste cuando su barco se arruina. ¿Qué le ayuda a sentirse mejor?

¡A jugar!: (actividad sin materiales)

Con su hijo, finjan que está lloviendo y que están saltando en charcos. ¿Qué tan alto pueden saltar? Si mueven los brazos hacia arriba, ¿saltan más alto? ¿Qué sucede si comienzan a saltar mientras están agachados cerca del piso? ¿Qué cosas diferentes pueden hacer con sus cuerpos para hacer que saltar sea más fácil o más difícil?

Encuentre más en línea

Escanee este código QR para encontrar recomendaciones de libros, guías de actividades y otros recursos divertidos.



qrco.de/learnathome

Escanee este código QR con la cámara de su teléfono para ver nuestra lectura virtual de este libro.



qrco.de/Float

¡A Crear!

- Materiales:**
- Recipiente de tamaño mediano
 - 5-10 objetos que caben en el recipiente uno a la vez
 - Papel y lápiz
 -

Practique hacer predicciones y probar sus teorías en esta actividad divertida de “¿Hundirse o flotar?”

1. Reúna entre 5 y 10 objetos pequeños alrededor de su casa. Trate de elegir algunos objetos que crea que flotarán en el agua y algunos objetos que crea que se hundirán.



2. Cree una tabla y haga predicciones sobre si un artículo flotará o se hundirá.

3. Llene el recipiente hasta la mitad con agua.

Consejo: les niños pueden salpicar o derramar el agua.

Haga esta actividad al aire libre o sobre una toalla en una superficie que pueda mojarse.

Object	Sink or float prediction	Actually sink or float?
Spoon	sink	float
plastic ring	float	float

4. Ponga cada objeto, uno a la vez, en el recipiente. Hable sobre si el objeto flota o se hunde. ¿Su predicción fue correcta?

