

故事時間活動指南

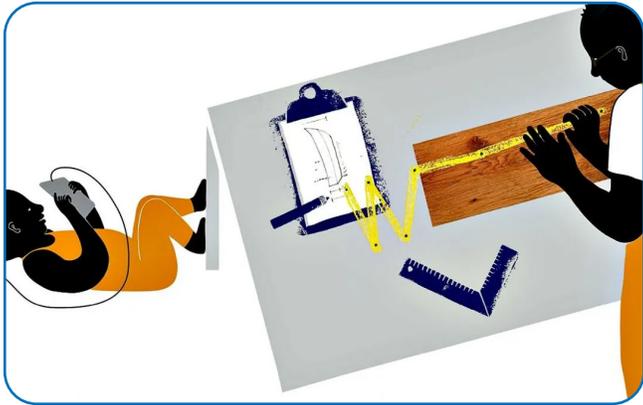
木匠 (The Carpenter)

作者：Bruna Barros

一個小男孩放下電子玩具並玩起木匠的折尺時,他的好奇心找到了樂趣。當他拿著折尺盡情揮發他的想像力將折尺能變成新的,奇神的東西好像房屋,鯨魚和無限的可能性。

你知道嗎？

自我意識包括如何控制我們的身體和衝動,如何感覺我們的情緒,如何適當地應對情緒以及引導我們自己去學習。在《木匠》書中,我們看到了孩子天生的好奇心和想像力如何導致探索,發現和解決問題的能力。



練習的單詞

卷尺
測量
大綱
草圖

說說它！

- 將孩子覺得折尺更有趣,他將會停止使用電子產品。除非電子遊戲,您玩什麼刺激和有趣的遊戲或活動?
- 當鯨魚開始噴水時,小男孩感覺如何?鯨魚感覺如何?您怎麼知道?
- 當水變得太深時,小男孩和大人一起解決問題。大人怎麼幫忙呢?小男孩怎麼幫忙呢?

線上查找更多資訊

請掃描此二維碼獲取更多免費資源。



qrco.de/TheCarpenter

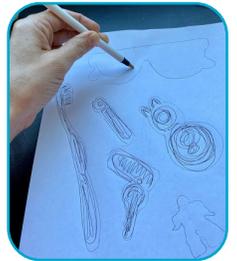
创造!

需要的材料:

- 蠟筆,鉛筆,鋼筆,記號筆
- 一張紙
- 5至8個對兒童安全的小型家

本書的內頁上有木匠使用的許多不同工具的圖像。工具可以是任何可以幫助您的東西。例如,牙刷是可以幫助您刷牙的工具。收集並創造自己使用的不同工具的圖像!

1. 找到可以寫的東西(蠟筆,鉛筆,鋼筆,記號筆)和一張紙。
2. 找從家裡選擇5至8個可以同時放在一張紙上的物品。
3. 將物品排列在紙上,並使用寫工具描繪出每個物品的輪廓。
4. 從紙上移走物品。如果你想,也可以給它上色。
5. 對所有物品重複上述步驟,直到您描出每件物品的輪廓和上色。
6. 談論您描畫的不同物品以及如何使用它們。



玩遊戲: (簡單的活動不需要材料)

木匠在工作時要非常仔細地計量。嘗試計量家裡的不同物體。

1. 選擇一個工具進行計量。您的工具可以是直尺,折尺,捲尺,也可以是多個具有相同大小的物體,例如積木,生的意大利麵條或未削尖的鉛筆。
2. 使用您的工具來計量您周圍的事物!您可以計量多長,多寬和多高。
3. 您還可以猜測您認為某物的長/寬/高的程度。然後對其進行計量,並查看您的猜測有多接近。

